

Die Struktur des 7-Punkte-Systems in der Übersicht

| | |
|--------------------------|--|
| 1. Aufhänger | Der Held wird ins kalte Wasser geworfen, es passiert etwas Ungewöhnliches, ein Problem zeichnet sich ab. |
| 2. Erste Wendung | Das Problem tritt hervor, die Welt um den Helden verändert sich. |
| 3. Erster Kniff | Der Held wird gezwungen zu handeln, versucht das Problem zu lösen. |
| 4. Mittelpunkt | Das Verhalten des Helden ändert sich, er reagiert nicht mehr nur auf die Situation, sondern geht sie aktiv an. |
| 5. Zweiter Kniff | Die Situation wird noch schlimmer, der Druck auf ihn größer. Die Umstände erscheinen ausweglos. |
| 6. Zweite Wendung | Etwas passiert, das dem Held eine weitere Chance ermöglicht, die Situation zu überstehen. |
| 7. Auflösung | Das Problem wird gelöst (auf welche Art auch immer. Positiv/Negativ, Happy- oder Badend) |